**Отсутствие звука на локации**

Если игрок находится на локации, потом переходит на другую, а после этого возвращается в исходную локацию, то звук на исходной локации больше не работает.

**Серьезность:** Незначительная

**Приоритет:** Средний

**Шаги:**

1. Зайти в игру с персонажа test

2. Зайти на любую локацию, где есть звуковое сопровождение

3. Нажать на переход, перейти в любую другую локацию

4. Нажать на переход, вернутся в исходную локацию

**Ожидаемый результат:** после возвращения в исходную локацию звук локации работает

**Фактический результат:** после возвращения в исходную локацию звук локации работает